
Pourquoi et comment inscrire la production de cartes statistiques dans un processus de recherche reproductible

Timothée Giraud^{*†1,2} and Nicolas Lambert^{*2}

¹Réseau interdisciplinaire pour l'aménagement du territoire européen (RIATE) – CNRS : UMS2414, Datar, Université Paris VII - Paris Diderot – UFR GHSS - case 7001 2, place Jussieu 75251 PARIS CEDEX 05, France

²Le Réseau interdisciplinaire pour l'aménagement et la cohésion des territoires de l'Europe et de ses voisinages (RIATE) – Université Paris Diderot - Paris 7, Centre National de la Recherche Scientifique : UMS2414, Commissariat Général à l'égalité des territoires – Université Paris Diderot - Bât Olympe de Gouges - 8 place Paul Ricoeur - 75013 Paris, France

Résumé

La manière la plus répandue pour construire des cartes statistiques mobilise un ensemble de logiciels variés (tableur, logiciel de statistique, SIG, édition vectorielle...) utilisant une série de formats de données et de fichiers différents. Cette grande diversité d'outils rend difficile la reproduction, la mise à jour et la pérennité des analyses et des cartes produites. L'utilisation du logiciel R et de son langage nous permet de couvrir l'ensemble de la chaîne de traitement allant de l'analyse à la représentation de l'information géographique. Particulièrement adapté aux traitements statistiques, R dispose également de fonctionnalités spatiales permettant de manipuler et de représenter les données. Le package cartography, développé à l'UMS RIATE, permet de réaliser la plupart des cartes statistiques usuelles et de les insérer dans des analyses traçables et complexes.

*Intervenant

†Auteur correspondant: timothee.giraud@ums-riate.fr